Лабораторная работа №1

**Реализация собственного класса для работы с матрицами**

Цель работы

Ознакомиться с базовыми понятиями объектно-ориентированного программирования (ООП): класс, метод, поле, модификаторы доступа, а также основные парадигмы.

Задание

Разработать класс на языке С++, методы которого позволяют работать с матрицами.

Требования к выполнению работы:

1. Методы: умножение матрицы на число, транспонирование, нахождение определителя, обратной матрицы.
2. На вход функция принимает массив из текстового файла. Вывод результата выводится в консоль, текстовый и табличный файлы.
3. В отчете должно быть представлено математическое описание метода и составлена блок-схема алгоритма.
4. Отчет должен соответствовать требованиям оформления